

Rozpocznij nowy projekt od początku	Lewy przycisk myszy Obrót kamery		
Otwórz projekt zapisany na dysku	Prawy przycisk myszy Przesunięcie kamery		
Zapisz projekt na dysku lokalnym	Środkowy przycisk myszy Przybliżenie / oddalenie kamery		
Wydrukuj projekt			
Pokaż zestawienie użytych elementów			
Wyświetl animację			
Wirtualny spacer po pomieszczeniu	klik Pojedyncze kliknięcie na obiekcie Zaznaczenie obiektu do przesuwania		
Otwórz okno pomocy	2x klik Podwójne kliknięcie na obiekcie Zaznaczenie obiektu do zmiany koloru		
Rysuj ściany działowe	Esc Odnaczenie elementu/koniec wirtualnego spaceru		
Podziel ściany i podłogi	F1 Włączanie oświetlenia i odbić		
Zapisz aktualny widok na dysku lokalnym	NUMPAD 2 / strzałka w dół / klawisz S Oddalenie		
Włącz / wyłącz kontrolę kolizji	NUMPAD 4 / strzałka w lewo / klawisz A Przesuń scenę w lewo		
Usuń element	NUMPAD 6 / strzałka w prawo / klawisz D Przesuń scenę w prawo		
Opuść element w przestrzeni	NUMPAD 7 Obrót kamerą w lewo		
Podnieś element w przestrzeni	NUMPAD 8 / strzałka w górę / klawisz W Przybliżenie		
Włącz / wyłącz linie wymiarowe w widoku 2D	NUMPAD 9 Obrót kamerą w prawo		
Widok 2D Zobacz projekt w trybie 2-wymiarowym	Delete Usuwanie elementów		
Widok 3D Zobacz projekt w trybie 3-wymiarowym	Ctrl + N Stwórz nowy projekt		
Oświetlenie Zobacz projekt w jakości HD Aby uzyskać najlepsze efekty wizualizacji należy wstawić źródła światła do projektu (np. lampy, halogeny, itp.)	Ctrl + P Drukuj		
cała powierzchnia Nakładanie płytek na całej ścianie	Kąt kamery	Pokaż całość	Przybliż obszar
płytki pojedynczo Nakładanie pojedynczych płytek (dekory)	Przybliż/oddal widok	Rozjaśnij / ściemnij scenę	
Okno właściwości płytek (podział na 3 pasy, kąt obrotu płytek, grubość i kolor fugi)	Nazwa projektu Dwukrotne kliknięcie w tym polu edytuje nazwę bieżącego projektu. Aby zatwierdzić nową nazwę, naciśnij Enter		
Nakładanie płytek aby nałożyć płytkę na ścianę lub podłogę należy wcisnąć lewy przycisk myszy na wybranej płytce i przeciągnąć ją na obiekt. Przeciągając płytkę z wciśniętym klawiszem SHIFT można zastępować pojedyncze płytki na ścianach. Usuwanie zaznaczonych pojedynczych płytek jest możliwe przy użyciu klawisza DEL	Wyświetla informacje o programie i pozwala zmienić ustawienia połączenia internetowego		